
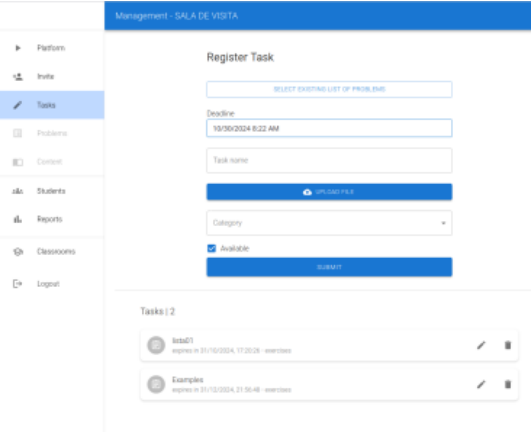
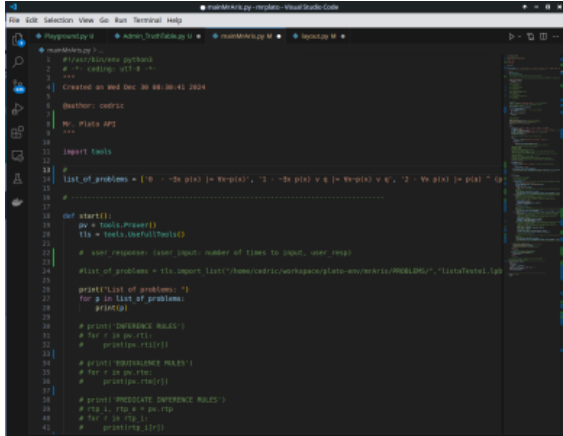

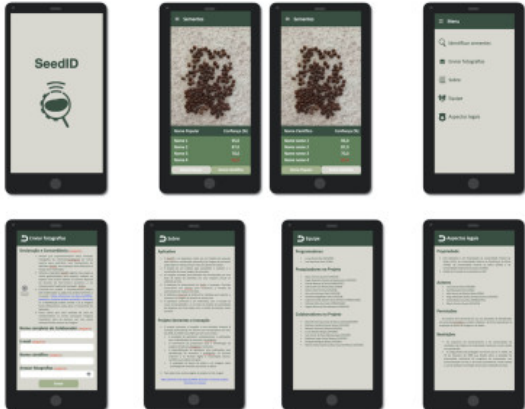




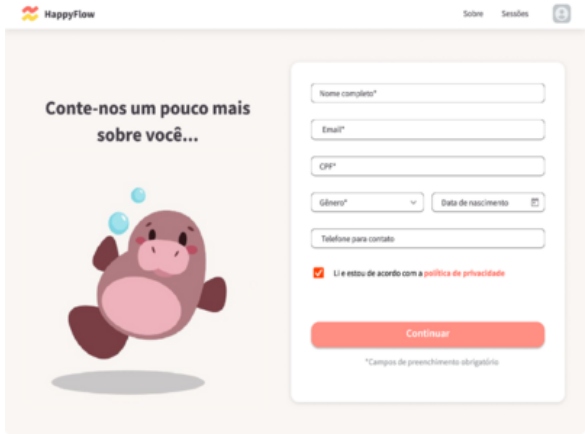

Vitrine Tecnológica


Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	EDU.CETT	<ul style="list-style-type: none"> • Automação, Máquinas e Equipamentos 	
Programa de Computador	Mr. Aristotle Web	<ul style="list-style-type: none"> • Educação 	



Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	API do do Mr. Plato	<ul style="list-style-type: none"> Educação 	
Programa de Computador	STRESSTESTER	<ul style="list-style-type: none"> Automação, Máquinas e Equipamentos 	

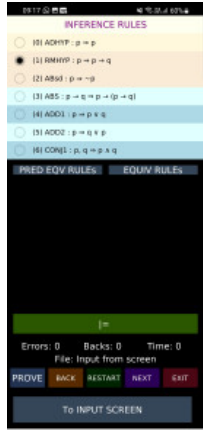

Tipo	Título	Categorias	Arquivo																										
Programa de Computador	Aplicativo de Celular/Tablet para identificar sementes/propágulos	<ul style="list-style-type: none"> • Agropecuária 																											
Programa de Computador	Software de previsão de frentes de carbonatação de estruturas de concreto	<ul style="list-style-type: none"> • Construção Civil 	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="696 651 875 724" rowspan="2">Tipo de estrutura</th> <th data-bbox="931 651 1178 724" rowspan="2">Componente ou elemento</th> <th colspan="4" data-bbox="1384 651 1921 683">Classe de agressividade ambiental</th> </tr> <tr> <th data-bbox="1323 687 1368 719">I</th> <th data-bbox="1525 687 1570 719">II</th> <th data-bbox="1727 687 1771 719">III</th> <th data-bbox="1928 687 1973 719">IV</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="696 810 875 874" rowspan="3">Concreto armado</td> <td data-bbox="1021 735 1088 767">Laje</td> <td data-bbox="1312 735 1357 767">20</td> <td data-bbox="1525 735 1570 767">25</td> <td data-bbox="1727 735 1771 767">35</td> <td data-bbox="1928 735 1973 767">45</td> </tr> <tr> <td data-bbox="976 778 1133 810">Viga/pilar</td> <td data-bbox="1312 778 1357 810">25</td> <td data-bbox="1525 778 1570 810">30</td> <td data-bbox="1727 778 1771 810">40</td> <td data-bbox="1928 778 1973 810">50</td> </tr> <tr> <td data-bbox="909 821 1200 938">Elementos estruturais em contato com o solo^d</td> <td colspan="2" data-bbox="1413 863 1458 895">30</td> <td data-bbox="1727 863 1771 895">40</td> <td data-bbox="1928 863 1973 895">50</td> </tr> </tbody> </table> <p data-bbox="685 948 2029 1023">^d No trecho dos pilares em contato com o solo junto aos elementos de fundação, a armadura deve ter cobrimento nominal = 45 mm.</p>	Tipo de estrutura	Componente ou elemento	Classe de agressividade ambiental				I	II	III	IV	Concreto armado	Laje	20	25	35	45	Viga/pilar	25	30	40	50	Elementos estruturais em contato com o solo ^d	30		40	50
Tipo de estrutura	Componente ou elemento	Classe de agressividade ambiental																											
		I	II	III	IV																								
Concreto armado	Laje	20	25	35	45																								
	Viga/pilar	25	30	40	50																								
	Elementos estruturais em contato com o solo ^d	30		40	50																								

Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	pySewage	<ul style="list-style-type: none"> • Saúde Humana 	
Programa de Computador	Gamificação e IA: Plataforma de Análise de Dados Empresariais	<ul style="list-style-type: none"> • Tecnologias sustentáveis 	

Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	HappyFlow - Avaliando e desenvolvendo o bem-estar no trabalho	<ul style="list-style-type: none"> • Saúde Humana 	
Programa de Computador	IUPROST 2.0	<ul style="list-style-type: none"> • Saúde Humana 	

Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	SISTEMA DE OPORTUNIDADES - REDE INDICA	<ul style="list-style-type: none"> • Automação, Máquinas e Equipamentos • Educação 	
Programa de Computador	SISTEMA - MINHA VAGA	<ul style="list-style-type: none"> • Automação, Máquinas e Equipamentos • Educação 	

Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	SISTEMA DE GESTÃO DE OFÍCIOS - SIG-OFÍCIOS	<ul style="list-style-type: none"> • Automação, Máquinas e Equipamentos • Educação 	 <p>CETT CENTRO DE EDUCAÇÃO, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO</p> <p>UFG UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS</p> <p>SISTEMA DE GESTÃO DE OFÍCIOS</p> <p>SIG-OFÍCIOS</p> <hr/> <p>Manual de Utilização</p> <hr/> <p>Autoras: Priscila da Silva Neves Lima (priscila_smed@ufg.br) Renan Aquino (renan.dew@teceapq.com@gmail.com) Arilson de Sá (arilson_jhonathan@gmail.com) Arnaldo Alves Ferreira Júnior (arnaldofjr@ufg.br) Marcel Ferreira Silva (marcel@ufg.br) Versão: 2.0 Data de publicação: 17/03/2023 Publicador: CETT/UFG</p>
Programa de Computador	SISTEMA DE GESTÃO DE CUSTOS - SIG-CUSTOS	<ul style="list-style-type: none"> • Automação, Máquinas e Equipamentos • Educação 	 <p>CETT</p> <p>SISTEMA DE GESTÃO DE CUSTOS</p> <p>SIG-CUSTOS</p> <hr/> <p>Manual de Utilização</p> <hr/> <p>Autoras: Priscila da Silva Neves Lima (priscila_smed@ufg.br) Lailany Vieira de Souza (lailanyvieira@ufg.br) Victor da Silva Macedo (victor.vieira@ufg.br) Arnaldo Alves Ferreira Júnior (arnaldofjr@ufg.br) Marcel Ferreira Silva (marcel@ufg.br) Versão: 1.0 Data de publicação: 14/08/2023 Publicador: CETT/UFG</p>

Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	MR. PLATO 2.4 - versão Android	• Educação	 <p>The screenshot shows the 'INFERENCE RULES' screen of the MR. PLATO 2.4 Android app. It lists several rules with radio buttons: (0) ADMIT: $p \Rightarrow p$, (1) REMHP: $p \Rightarrow p \rightarrow q$, (2) ABS: $p \Rightarrow \neg p$, (3) ABS: $p \rightarrow q \Rightarrow p \rightarrow (p \rightarrow q)$, (4) ADD: $p \Rightarrow p \vee q$, (5) ADD: $p \Rightarrow q \vee p$, and (6) CONJ: $p, q \Rightarrow p \wedge q$. Below the rules is a table for 'PRED. EQV. RULES' and 'EQUIV. RULES'. At the bottom, there are buttons for 'PROVE', 'BACK', 'RESTART', 'NEXT', and 'EXIT', and a 'To INPUT SCREEN' button. The status bar shows 'Errors: 0', 'Backs: 0', and 'Time: 0'.</p>
Programa de Computador	MR. PLATO 2.4 - versão Windows 10	• Educação	 <p>The screenshot shows the 'INFERENCE RULES' screen of the MR. PLATO 2.4 Windows 10 app. It lists several rules with radio buttons: (0) Ad. Hipótese: $p \Rightarrow p$, (1) Rem. Hipótese: $p \Rightarrow p \rightarrow q$, (2) Red. Absurda: $p \Rightarrow \neg p$, (3) Absorção: $p \rightarrow q \Rightarrow p \rightarrow (p \rightarrow q)$, (4) Adição_1: $p \Rightarrow p \vee q$, and (5) Adição_2: $p \Rightarrow q \vee p$. Below the rules is a table for 'PRED. EQV. RULES' and 'EQUIV. RULES'. At the bottom, there are buttons for 'PROVE', 'BACK', 'RESTART', 'NEXT', and 'EXIT', and a 'To INPUT SCREEN' button. The status bar shows 'Errors: 0', 'Backs: 0', and 'Time: 14'.</p>