
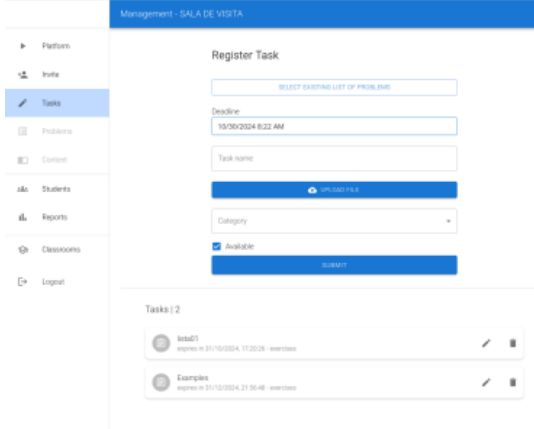
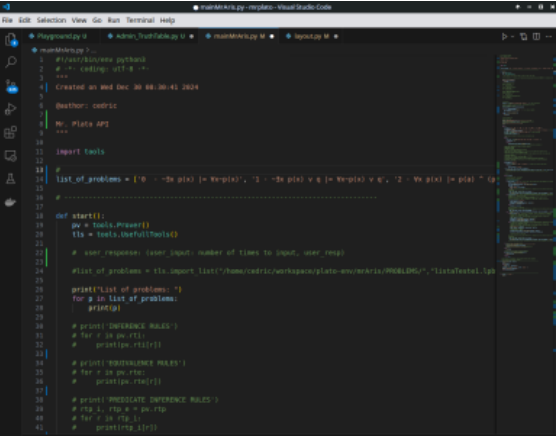

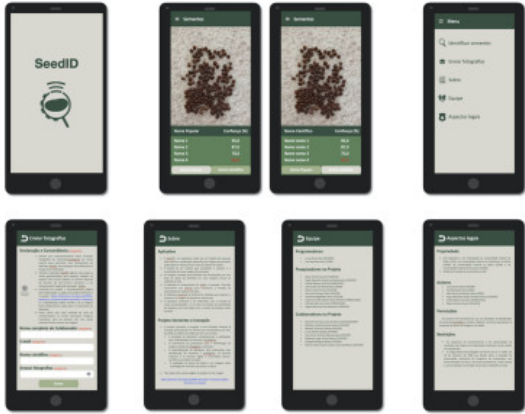


# Vitrine Tecnológica

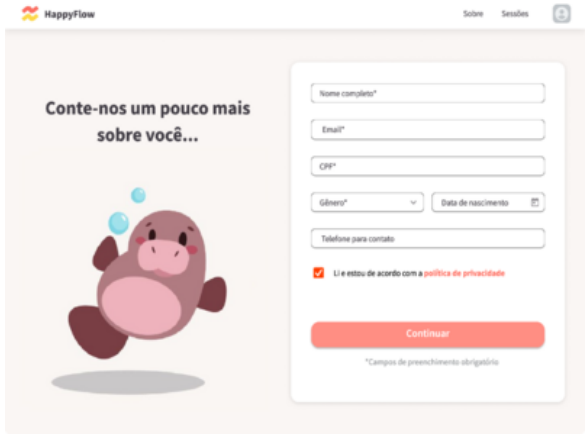

Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	EDU.CETT	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Automação, Máquinas e Equipamentos</li> </ul>	
Programa de Computador	Mr. Aristotle Web	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Educação</li> </ul>	

Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	API do do Mr. Plato	<ul style="list-style-type: none"> <li>Educação</li> </ul>	
Programa de Computador	STRESSTESTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>Automação, Máquinas e Equipamentos</li> </ul>	



Tipo	Título	Categorias	Arquivo																										
Programa de Computador	Aplicativo de Celular/Tablet para identificar sementes/propágulos	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Agropecuária</li> </ul>																											
Programa de Computador	Software de previsão de frentes de carbonatação de estruturas de concreto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Construção Civil</li> </ul>	<table border="1" data-bbox="672 639 2080 943"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Tipo de estrutura</th> <th rowspan="2">Componente ou elemento</th> <th colspan="4">Classe de agressividade ambiental</th> </tr> <tr> <th>I</th> <th>II</th> <th>III</th> <th>IV</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">Concreto armado</td> <td>Laje</td> <td>20</td> <td>25</td> <td>35</td> <td>45</td> </tr> <tr> <td>Viga/pilar</td> <td>25</td> <td>30</td> <td>40</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>Elementos estruturais em contato com o solo<sup>d</sup></td> <td colspan="2">30</td> <td>40</td> <td>50</td> </tr> </tbody> </table> <p data-bbox="685 948 2029 1027"><sup>d</sup> No trecho dos pilares em contato com o solo junto aos elementos de fundação, a armadura deve ter cobrimento nominal = 45 mm.</p>	Tipo de estrutura	Componente ou elemento	Classe de agressividade ambiental				I	II	III	IV	Concreto armado	Laje	20	25	35	45	Viga/pilar	25	30	40	50	Elementos estruturais em contato com o solo <sup>d</sup>	30		40	50
Tipo de estrutura	Componente ou elemento	Classe de agressividade ambiental																											
		I	II	III	IV																								
Concreto armado	Laje	20	25	35	45																								
	Viga/pilar	25	30	40	50																								
	Elementos estruturais em contato com o solo <sup>d</sup>	30		40	50																								

Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	pySewage	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Saúde Humana</li> </ul>	
Programa de Computador	Gamificação e IA: Plataforma de Análise de Dados Empresariais	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tecnologias sustentáveis</li> </ul>	

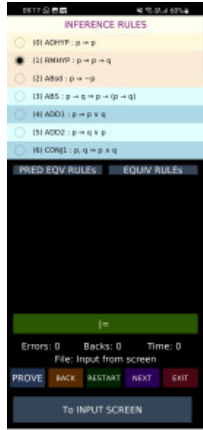



Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	HappyFlow - Avaliando e desenvolvendo o bem-estar no trabalho	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Saúde Humana</li> </ul>	
Programa de Computador	IUPROST 2.0	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Saúde Humana</li> </ul>	

Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	SISTEMA DE OPORTUNIDADES - REDE INDICA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Automação, Máquinas e Equipamentos</li> <li>• Educação</li> </ul>	
Programa de Computador	SISTEMA - MINHA VAGA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Automação, Máquinas e Equipamentos</li> <li>• Educação</li> </ul>	

Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	SISTEMA DE GESTÃO DE OFÍCIOS - SIG-OFÍCIOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Automação, Máquinas e Equipamentos</li> <li>• Educação</li> </ul>	 <p><b>CETT</b> CENTRO DE EDUCAÇÃO, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO</p> <p><b>UFG</b> UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS</p> <p><b>SISTEMA DE GESTÃO DE OFÍCIOS</b></p> <p><b>SIG-OFÍCIOS</b></p> <hr/> <p><b>Manual de Utilização</b></p> <hr/> <p>Autoras: Priscila da Silva Neves Lima (priscila_smed@ufg.br) Renan Aquino (renan.dewp@capax.com@gmail.com) Arilson de Sá (arilson_jhonathan@gmail.com) Arnaldo Alves Ferreira Júnior (arnaldofjr@ufg.br) Marcel Ferreira Silva (marcel@ufg.br) Versão: 2.0 Data de publicação: 17/03/2023 Publicador: CETT/UFG</p>
Programa de Computador	SISTEMA DE GESTÃO DE CUSTOS - SIG-CUSTOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Automação, Máquinas e Equipamentos</li> <li>• Educação</li> </ul>	 <p><b>CETT</b></p> <p><b>SISTEMA DE GESTÃO DE CUSTOS</b></p> <p><b>SIG-CUSTOS</b></p> <hr/> <p><b>Manual de Utilização</b></p> <hr/> <p>Autoras: Priscila da Silva Neves Lima (priscila_smed@ufg.br) Lailany Vieira de Souza (lailanyvieira@ufg.br) Victor da Silva Macedo (victor.vieira@ufg.br) Arnaldo Alves Ferreira Júnior (arnaldofjr@ufg.br) Marcel Ferreira Silva (marcel@ufg.br) Versão: 1.0 Data de publicação: 14/08/2023 Publicador: CETT/UFG</p>



Tipo	Título	Categorias	Arquivo
Programa de Computador	MR. PLATO 2.4 - versão Android	• Educação	 <p>The screenshot shows the 'INFERENCE RULES' screen of the MR. PLATO 2.4 Android application. It features a list of rules with radio buttons: (0) ADMIT: <math>p \Rightarrow p</math>, (1) REMHP: <math>p \Rightarrow p \rightarrow q</math>, (2) ABS: <math>p \Rightarrow \neg p</math>, (3) ABS: <math>p \rightarrow q \Rightarrow p \rightarrow (p \rightarrow q)</math>, (4) ADD: <math>p \Rightarrow p \vee q</math>, (5) ADD: <math>p \Rightarrow q \vee p</math>, and (6) CONJ: <math>p, q \Rightarrow p \wedge q</math>. Below the rules are sections for 'PRED. EQV. RULES' and 'EQUIV. RULES'. At the bottom, there are buttons for 'PROVE', 'BACK', 'RESTART', 'NEXT', and 'EXIT', along with a 'To INPUT SCREEN' button. The status bar at the bottom indicates 'Errors: 0', 'Backs: 0', and 'Time: 0'.</p>
Programa de Computador	MR. PLATO 2.4 - versão Windows 10	• Educação	 <p>The screenshot shows the 'INFERENCE RULES' screen of the MR. PLATO 2.4 Windows 10 desktop application. It features a list of rules with radio buttons: (0) Ad. Hipótese: <math>p \Rightarrow p</math>, (1) Rem. Hipótese: <math>p \Rightarrow p \rightarrow q</math>, (2) Red. Absurda: <math>p \Rightarrow \neg p</math>, (3) Absorção: <math>p \rightarrow q \Rightarrow p \rightarrow (p \rightarrow q)</math>, (4) Adição_1: <math>p \Rightarrow p \vee q</math>, and (5) Adição_2: <math>p \Rightarrow q \vee p</math>. Below the rules are sections for 'PRED. EQV. RULES' and 'EQUIV. RULES'. At the bottom, there are buttons for 'PROVE', 'BACK', 'RESTART', 'NEXT', and 'EXIT', along with a 'To INPUT SCREEN' button. The status bar at the bottom indicates 'Errors: 0', 'Backs: 0', and 'Time: 14'.</p>